

Licht der Zeit	
Kurzbeschreibung	Sammeln/Zerstören von Photonen
Zeitbedarf	1,5 h
Spielziel	Kinder müssen Photonen sammeln und zerstören, um die gierigen Photoniar zu stoppen
Teilnehmerzahl	Alle
Gruppenanzahl	10
Gruppengröße	Alle/10 = 7-9
Leiterbedarf	Mind. 14
Material	- Knoblauchbrote - Ahoi!-Brause - Luftpumpe - Alufolie - normales Verkleidungszeug

Vorgeschichte:

Das Volk der Photoniar will das „Licht der Zeit“ stehlen, welches angeblich alles kann. Eine besonders wichtige Eigenschaft ist es, die für die Photoniar überlebenswichtigen Photonen abzusondern. Allerdings ist das „Licht der Zeit“ kein materielles Gut sondern ein spirituelles Strahlen...

Spielerklärung:

Da das böse Volk der Photoniar nicht verstanden hat, warum es bei dem Licht der Zeit eigentlich geht (spirituelles Zeichen), müssen die Kinder an den verschiedenen Posten Photonen sammeln und zerstören.

Folgende Posten gibt es:

1. Albert Einstein („Dart“ werfen – Photonen zu Elektronen umwandeln)
2. Vampir, der kein Licht mag (Photonenzerstörer, verteilt Knoblauchbaguettes)
3. Photoniar 1 (Elefantenspiel, gibt Photonen ab)
4. Photoniar 2 (Schubkarrenrennen, gibt Photonen ab)
5. Marvin der Roboter (erklärt, was das „Licht der Zeit“ ist)
6. Halb-Leiter (muss durch Photonen „angeregt“ und hochgehoben werden, danach Photonen vernichtet)
7. Emotionaler Photoniar (Gedicht schreiben, offen für Spirituelles, vergibt Photonen)
8. Photonenhamster (Licht erzeugen mit Laufrad, vergibt Photonen)
9. Pfarrer (hat das „Licht der Zeit“ verstanden, Kinder erfahren Sinn ihres Handelns)
10. Dunkle Zeit (schwarze Uhr, Licht rausholen, Sammelplatz, verschlingt Photonen)

Running Gags:

1. Photonenpumpe
2. Lichtvampir
3. Hamster 1
4. Hamster 2